

## Webdevelopment - van groot en totaal naar compact en modulair

Door Peter Kassenaar

Jarenlang was het vak 'webmaster' (kent u die term nog?) fijn om te doen. Natuurlijk, internet veranderde wel en de technieken werden wat ingewikkelder, maar uiteindelijk was het nog steeds overzichtelijk. Een interaction designer maakte zijn wireframes, een ontwerper ontwierp zijn design en de webdeveloper slicete, kopieerde en plakte alles naar HTML. Dat deden we met professionele tools als Photoshop, Indesign en Dreamweaver. Op verjaardagen lachten we smakelijk om de collega die zijn verenigingssite had opgezet in Microsoft FrontPage.

Maar rond 2010 werden we ineens hardhandig wakker geschud. Flash kon niet op de iPad! Hoe moest dat nu met onze animaties? JavaScript bleek ineens de motor achter Gmail, Facebook en Twitter. JavaScript? Dat was toch dat kabouterstaaltje waarmee we tot nu toe klokjes in de statusbalk hadden geprogrammeerd? Ineens bleken allerlei JavaScript-toevoegingen als jQuery van elementair belang om moderne websites te kunnen maken. Nog zo'n fout. Je mocht geen 'websites' meer zeggen, maar moest het hebben over 'webapps'. Waarvan akte.

Het was duidelijk dat er meer aan de hand was dan alleen een ophoging van het versienummer van HTML4 naar HTML5. De workflow van developers bij het realiseren van websites en –apps is de laatste jaren drastisch gewijzigd. In plaats van grote totaalpakketten van de bekende fabrikanten als Adobe en Microsoft te gebruiken, zien we dat meer en meer kleinere, gespecialiseerde tools en open source-bibliotheken worden ingezet. Moderne webdevelopers moeten van vele markten thuis zijn. Ze moeten overweg kunnen met CSS-frameworks om responsive sites in elkaar te zetten, maar moeten ook overweg kunnen met jQuery voor het verrijken van die sites. Ze moeten zowel geoptimaliseerde mobiele websites als standalone, crossplatform webapps kunnen maken. Vaak is kennis hierover wel voor een deel aanwezig, maar niet compleet. Op internet zijn talloze fora en blogs aanwezig waarin van alles wordt besproken, maar waar moet je beginnen? En ofschoon de meeste developers een aardig mondje Engels spreken, is het bij het leren van iets nieuws toch lastig alle aanwijzingen en vaktermen in het Engels te volgen en goed onderscheid te maken tussen hoofd- en bijzaken.

Met deze ontwikkelingen in het achterhoofd zijn we begonnen met de serie *Web Development Library*. Hoewel dit ook een Engelse naam is, is het wel degelijk een volledig Nederlandse serie. Per uitgave wordt één onderwerp vanaf het nulpunt besproken, waarbij het eindniveau wat hoger ligt dan de laatste jaren in Nederlandstalige uitgaven of vertalingen gebruikelijk is. Het is een ambitieuze serie. We willen de Nederlandse en Belgische developer beknopte, concrete handvatten bieden voor modern webdevelopment. De eerste uitgave (*JavaScript*) is verschenen, deze vormt de basis voor de serie. In vervolgguitgaven – er staan bijvoorbeeld titels over jQuery, PhoneGap en AngularJS op stapel – wordt daarna niet opnieuw stilgestaan bij de JavaScript-uitgangspunten. We duiken dan direct in het diepe. Zo vormt de complete serie na verloop van tijd een afspiegeling van alle technieken die een webdeveloper moet beheersen. Tegelijkertijd is de serie modulair. Uitgaven over onderwerpen die voor uw werk niet noodzakelijk zijn, laat u liggen. Hier bent u dan niet onnodig tijd en geld aan kwijt. Zo volgen we met dit patroon de ontwikkelingen in de markt. In plaats van dikke bijbels 'Alles over webdesign', bieden we met de *Web Development Library* een serie compacte, modulaire boeken waaruit u zelf een keuze maakt.

Een overzicht van titels is te vinden op [www.webdevelopmentlibrary.nl](http://www.webdevelopmentlibrary.nl) en uiteraard zijn alle uitgaven te bestellen via [computerboek.nl](http://computerboek.nl). Het is weer leuk om webmaster te zijn!